REGLEMENT DU JEU – TIRAGE AU SORT REBUS

Article 1 : Société Organisatrice

La société Gandi, ci-après la "Société Organisatrice", Société par Actions Simplifiée au capital de 2.300.000€ ayant son siège social au 63-65 boulevard Masséna à Paris (75013) France, immatriculée sous le numéro 423093459 au RCS de Paris, organise un tirage au sort gratuit et sans obligation d'achat intitulé "QUIZ EMOJIS" (ci-après le « Jeu »).

Article 2 : Durée

Le Jeu se déroulera du lundi 22 février 2021 à 14h00 (heure de Paris) au jeudi 25 février 2021 14h00 (heure de Paris).
Le Jeu consiste en un tirage au sort parmi les participants qui ont trouvé la réponse du Quiz Emojis publié sur le compte Twitter (@gandi_net), sur le compte Facebook (Gandi.net) ou sur le compte Instagram (Gandi_net) de Gandi.

Article 3 : Les Participants
Le Jeu est ouvert à toute personne majeure. Les membres du personnel de la Société Organisatrice ne participent pas au Jeu.

La Société Organisatrice se réserve le droit de vérifier toute information concernant l'identité de tout participant. Toute personne ayant renseigné une identité frauduleuse, fausse, mensongère, incorrecte, inexacte, ou bénéficiant de comptes multiples, sera exclue du Jeu et ne pourra, en cas de gain, bénéficier de son lot.

La participation au Jeu implique l'entière acceptation du présent règlement.

Article 4 : Modalités de participation
Le Jeu se déroule sur Twitter (@gandi_net), Facebook (Gandi.net) et Instagram (Gandi_net), aux dates indiquées à l'article 2.

Afin de participer au Jeu, les Participants doivent :

- posséder un compte Twitter, Facebook ou Instagram
- commenter le post du jeu en donnant la bonne réponse au rébus
    - sur Twitter du compte @gandi_net,
    - sur Facebook (Gandi.net),
    - ou sur Instagram (Gandi_net).

Les participants peuvent commenter plusieurs fois le post du Jeu mais seul leur premier commentaire (avec la première réponse) sera comptabilisé et cela tout support confondus. Ils seront alors comptabilisés une seule fois dans le tirage au sort final.

Article 5 : Exclusion de participation
Toute participation au Jeu en violation des dispositions du présent règlement rendra la participation invalide.
Ainsi, toute identification ou participation incomplète, erronée ou inexacte, ou effectuée hors délai (la date et l'heure du commentaire faisant foi) ou fondée sur une déclaration mensongère, entraînera l'exclusion du participant et la non attribution du lot qu'il aurait

pu éventuellement gagner et ne donnera droit à aucune compensation quelconque, et ce sans que la responsabilité de la Société Organisatrice ne puisse être engagée.
La Société Organisatrice se réserve le droit de procéder à toute vérification pour le respect du présent article comme de l'ensemble du règlement, notamment pour écarter tout participant ayant commis un abus quelconque, et peut limiter cette vérification aux gagnants, la Société Organisatrice n'ayant aucune obligation de procéder à une vérification systématique sur l'ensemble des participants.
La Société Organisatrice se réserve le droit de signaler à Twitter, Facebook et Instagram, et d'exclure du Jeu les participants dont la participation au Jeu n'est pas en adéquation avec les valeurs de la Société Organisatrice, contraire aux bonnes mœurs ou pouvant porter atteinte aux droits de tiers.
Toute participation frauduleuse entrainant un gain indu aura pour conséquence la non-distribution de la dotation ou la suppression du nom de domaine souscrit via la dotation obtenue frauduleusement.

Article 6 : Désignation des gagnants
La Société Organisatrice procédera à un tirage au sort de trente trois personnes (33) parmi les participants qui ont trouvé la bonne réponse au quiz à la date de clôture des participations afin de désigner les gagnants.

La Société Organisatrice procédera à un tirage au sort de mille huit cent trente personnes (1830) parmi tous les participants.

Les dotations définies à l'article 8 du Règlement, seront remises aux gagnants selon l'ordre de tirage des gagnants.

Article 7 : Annonce des gagnants
Les 1863 gagnants seront contactés par la Société organisatrice par message privé sur Twitter (sur le compte utilisé par le participant depuis le compte @gandi_net), sur Facebook (par Messenger au compte utilisé par le participant depuis le compte Gandi.net) ou sur Instagram (sur le compte utilisé par le participant depuis le compte @Gandi_net) au plus tard le 5 mars 2021.

Seuls les gagnants seront informés des résultats de leur participation au Jeu. Aucun message, e-mail ou courrier ne sera adressé aux participants qui n'auront pas gagné, même en réponse.

Article 8 : Dotations
Les gagnants recevront :

- soit un (1) T-Shirt Gandi parmi les t-shirts disponibles sur la boutique de t-shirts : https://t-s.fr/index.php?cat_id=19, d'une valeur unitaire de 20,15 € (toutes taxes comprises).

- soit une (1) carte cadeau Steam, d'une valeur unitaire de 50 € (toutes taxes comprises).

Le nombre total de lots pour ce premier tirage au sort, répartis équitablement entre Twitter, Facebook et Instagram, est de :
- trente (30) T-Shirts Gandi parmi les t-shirts disponibles sur la boutique de t-shirts : https://t-s.fr/index.php?cat_id=19, d'une valeur unitaire de 20,15 € (toutes taxes comprises),

- trois (3) carte cadeau Steam, d'une valeur unitaire de 50 € (toutes taxes comprises).

Les gagnants du second tirage au sort recevront :
- une (1) création ou un transfert d'un nom de domaine standard en .FR, . ART, .CLUB, .SHOP, .BEST, .WORLD, .EMAIL, .LIVE, .SITE, .ONLINE, .TECH (grille A).
Cette dotation gagnée prendra la forme d'un code promotionnel à utilisation unique, à renseigner sur l'interface de commande Gandi (champ Code promo) lors de l'enregistrement ou du transfert du nom de domaine.

Le nombre total de lots pour ce second tirage au sort, répartis équitablement entre Twitter, Facebook et Instagram, est de :
- trois cents (300) créations ou transferts d'un nom de domaine standard en .FR, d'une valeur unitaire de 12,00 € (hors-taxe) (grille A),
- trois cents (300) créations ou transferts d'un nom de domaine standard en .ART, d'une valeur unitaire de 15,58 € (hors-taxe) (grille A),
- trois cents (300) créations ou transferts d'un nom de domaine standard en .CLUB, d'une valeur unitaire de 15,09 € (hors-taxe) (grille A),
- trois cents (300) créations ou transferts d'un nom de domaine standard en .SHOP, d'une valeur unitaire de 41,03 € (hors-taxe) (grille A),
- trois cents (300) créations ou transferts d'un nom de domaine standard en .BEST, d'une valeur unitaire de 25,09 € (hors-taxe) (grille A),
- trois cents (300) créations ou transferts d'un nom de domaine standard en .SITE, .TECH ou .ONLINE (grille A),
- trente (30) créations ou transferts d'un nom de domaine standard en .WORLD, .EMAIL ou .LIVE (grille A).

Les codes promotionnels remportés pourront être utilisés jusqu'au 1er avril 2021 11h00 (UTC).

La valeur des dotations est déterminée au moment de la rédaction du présent règlement et ne saurait faire l'objet d'une contestation quant à leur évaluation.

Article 9 : Remise des lots
Les 3 gagnants de carte cadeau Steam seront contactés par message privé sur son compte Twitter, Facebook ou Instagram utilisé pour participer au Jeu afin de fournir ses coordonnées. Le gagnant devra fournir une adresse email ou postale (France métropolitaine) valide pour la livraison du prix.

A défaut, la Société Organisatrice se réserve le droit d'adresser au gagnant un lot de valeur équivalente.
Les codes promotionnels seront envoyés via message privé sur Twitter, Facebook ou Instagram (sur le compte utilisé par le Participant pour jouer suivant l'annonce des résultats.

Les gagnants ne peuvent pas transmettre les codes promotionnels à un tiers, étant ici rappelé que les codes sont à utilisation unique.

Les gagnants s'engagent à accepter les lots tels que proposés sans possibilité d'échange notamment contre des espèces, d'autres biens ou services de quelque nature que ce soit. De même, ces lots ne pourront faire l'objet de demandes de compensation.

La Société Organisatrice se réserve le droit, en cas de survenance d'un événement indépendant de sa volonté, notamment lié à ses fournisseurs ou à des contraintes douanières, de remplacer les lots annoncés, par des lots de valeur équivalente. Le gagnant concerné sera tenu informé des éventuels changements.

Article 10 : Propriété intellectuelle
La reproduction, la représentation ou l'exploitation de tout ou partie des éléments composant le Jeu, le présent règlement compris, sont strictement interdites.

Toutes les marques, logos, textes, images, vidéos et autres signes distinctifs reproduits sur les comptes Twitter, Facebook et Instagram de Gandi ainsi que sur les sites auxquels ceux-ci permettent l'accès par l'intermédiaire de liens hypertextes, sont la propriété exclusive de leurs titulaires et sont protégés à ce titre par les dispositions du Code de la Propriété Intellectuelle et ce pour le monde entier. Leur reproduction non autorisée constitue une contrefaçon passible de sanctions pénales.

Article 11 : Utilisation des données personnelles des participants
La communication de données personnelles par le participant, lors de son inscription et de sa participation au Jeu, vaut consentement et donne lieu à la réalisation par la Société Organisatrice d'un fichier regroupant lesdites données aux fins du bon déroulement et de la promotion du Jeu ainsi que l'attribution des lots.
Ces informations sont destinées à la Société Organisatrice et pourront être transmises à ses partenaires techniques et à tout prestataire afin d'assurer le bon déroulement du Jeu et l'envoi des lots.

Les données personnelles du participant sont conservées pour la seule durée de gestion et de la communication du Jeu et sont par la suite supprimées dans un délai maximum de trois mois à compter de la fin du Jeu.

La Société Organisatrice a désigné un Délégué à la protection des données personnelles, que le participant peut contacter à l'adresse suivante : dpo@gandi.net.

La Société Organisatrice prend les mesures physiques, techniques et organisationnelles appropriées pour assurer la sécurité et la confidentialité des données à caractère personnel du participant en vue de les protéger contre toute perte, destruction accidentelle, altération et accès non autorisés. Conformément à la loi n°78-17 du 6 janvier 1978 relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés modifiées, et au Règlement européen n° 2016/679 du 27 avril 2016 relatif à la protection des données personnelles, tout participant peut retirer son consentement et exercer son droit d'accès, d'opposition, de rectification, mises à jour, de suppression, et de limitation du traitement, ainsi que le droit à la portabilité des données personnelles, en adressant sa demande

- via le formulaire en ligne disponible à l'adresse suivante : «https://gandi.net/fr/mes-droits/» ;
- par courrier à l'adresse suivante : Délégué à la Protection des Données, Gandi SAS, 63-65 Boulevard Masséna, 75013 Paris.

Cette demande doit être signée par le participant et accompagnée de la photocopie d'un titre d'identité du participant en cours de validité ainsi que l'adresse à laquelle doit parvenir la réponse.

Par conséquent, les personnes qui exerceront le droit de suppression ou d’opposition de leurs données personnelles avant la fin du Jeu seront réputées renoncer à leur participation.

Article 12 : Responsabilité

La participation au Jeu implique la connaissance et l'acceptation par les participants des caractéristiques et des limites d'internet et des réseaux sociaux, l'absence de protection de certaines données contre d'éventuels détournements ou piratages et contre les risques de contamination par d'éventuels virus circulant sur le réseau.

La Société Organisatrice ne sera pas responsable de tout dommage, matériel ou immatériel, causé aux participants, à leurs équipements informatiques et/ou aux données qui y sont stockées résultant d'intervention malveillante, de problèmes de connexion, de problèmes de matériel ou logiciel, de perturbations extérieures à la Société Organisatrice.

La Société Organisatrice se réserve le droit d'interrompre, de reporter, de modifier, d'écourter, de prolonger ou d'annuler le Jeu si les circonstances l'exigent (notamment si le bon déroulement administratif et technique du Jeu est perturbé par un virus, bug informatique, intervention humaine non-autorisée ou toute autre cause échappant à la Société Organisatrice.). Sa responsabilité ne pourra être engagée de ce fait.

La Société Organisatrice ne pourra en aucun cas être tenue responsable en cas d’usurpation d’identité ou de tout autre acte de tromperie de l’un des participants sur son identité.

La Société Organisatrice ne saurait être tenue pour responsable des retards d'envoi ou de la perte des dotations. Elle ne saurait non plus être tenue pour responsable et aucun recours ne pourra être engagé contre elle en cas de survenance d'événements présentant les caractères de force majeure privant partiellement ou totalement les participants de la possibilité de participer au Jeu et/ou les gagnants du bénéfice de leurs gains.

Les dotations qui ne pourraient être délivrées pour des raisons étrangères à la Société Organisatrice (adresse e-mail erronée, etc.), seront définitivement perdues et ne pourront être réattribuées.

La Société Organisatrice ainsi que ses prestataires et partenaires ne pourront en aucun cas être tenus pour responsables, de la perte ou du vol des dotations, des éventuels incidents pouvant intervenir dans l'utilisation des dotations par les gagnants dès lors qu'ils en auront pris possession.

Tout coût additionnel nécessaire à la prise en possession des dotations est à l'entière charge des gagnants sans que ceux-ci ne puissent demander une quelconque compensation à la Société Organisatrice, ni aux sociétés prestataires ou partenaires.

Article 13 : Règlement

13.1. Consultation

Le présent Règlement du Jeu peut être consulté en ligne et imprimé à tout moment à l’adresse https://news.gandi.net/fr/2020/08/reglements-20-ans-gandi/.

Il peut être adressé à titre gratuit à toute personne qui en fait la demande auprès de la Société Organisatrice.

13.2 Acceptation du règlement
Le simple fait de participer au Jeu entraîne l'acceptation entière et sans réserve du présent règlement.

13.3 Réclamation
Pour être prises en compte, les éventuelles contestations ou réclamations relatives au Jeu devront être formulées dans un délai d'un mois à compter de la date de clôture du Jeu à l'une des adresses suivantes :

- Gandi SAS, 63-65 boulevard Massena 75013 Paris, France
- gandi20@gandi.net

Toute réclamation portant sur des lots devra être accompagnée du courriel de confirmation stipulant :

- la dotation remportée par le Participant ;
- ses coordonnées (civilité, nom, prénom, adresse postale, téléphone);
- l'objet de sa réclamation.

La Société Organisatrice se réserve le droit de trancher sans appel toute difficulté pouvant survenir quant à l'interprétation ou à l'application du présent règlement.

Article 14 : Droit applicable
Le présent règlement est soumis au droit français.

Article 15 : Convention de preuve
Les registres informatisés, conservés dans les systèmes informatiques de la Société Organisatrice et de ses prestataires, dans des conditions raisonnables de sécurité et de fiabilité, sont considérés comme les preuves des relations et communications intervenues entre la Société Organisatrice et le participant.

Il est en conséquence convenu que, sauf erreur manifeste, la Société Organisatrice pourra se prévaloir, notamment aux fins de preuve de tout acte, fait ou omission, des programmes, données, fichiers, enregistrements, opérations et autres éléments (tels que des rapports de suivi ou autres états) de nature ou sous format ou support informatiques ou électroniques, établis, reçus ou conservés directement ou indirectement par la Société Organisatrice, notamment dans ses systèmes informatiques.

Les éléments considérés constituent ainsi des preuves et s'ils sont produits comme moyens de preuve par la Société Organisatrice dans toute procédure contentieuse ou autre, ils seront recevables, valables et opposables entre les parties de la même manière, dans les mêmes conditions et avec la même force probante que tout document qui serait établi, reçu ou conservé par écrit.

Les opérations de toute nature réalisées à l'aide de l'identifiant et du code attribués à un participant, à la suite de l'inscription, sont présumées avoir été réalisées sous la responsabilité du participant.